**Oblig 1: Del 2 (Praktisk)**

**Oppgave 3**

**Property**

konstruktør

* municipalityName er en final verdi som er initialisert som null verdi,så burde ikke skrive inn i parameteren.

getMunicipalityName()

* municipalityName er en final verdi som er initialisert som null verdi, dermed så kan man allerede returnere null

getName()

* name burde skrives inn når man danner et objekt av klassen og ikke inn i metoden.

setNameOfOwner(String nameOfOwner)

* begge if-setningene kan skrives om til et ved bruk av "eller" imellom dem.

**PropertyRegister**

addPropert(Property property)

* det burde heller stå hvis eiendommen ikke finnes fra før av så burde den bli lagt inn altså registrert.

findAllPropertiesWithLotNumber(int lotNumber)

* det burde stå "==" og ikke "!=" siden vi ønsker å finne alle eiendommene med det lotnumber som har blitt skrevet inn av klienten.

 getAverageAreaOfProperties()

* trenger å dele arealet av alle eiendommene på antall eiendommer.

getSumOfAreas()

* trenger å skrive "+=" for at alle eiendommers arealer skal summeres sammen.

**RealestateApp**

* Det står at man kan taste inn et nummer fra 1 til 9, men når det egentlig finnes valgene: 1, 2, 3, 4, 5, 9

**Oppgave 4**

1. stud.ntnu.idatt2001, øving 11 og 1.0SNAPSHOT. Grunnen til at jeg brukte denne groupID var fordi det beskrev best når og til hva jeg bruker klassene som jeg har laget her. ArtifactID beskriver hvilken øving jeg har gjort.
2. stud.ntnu.idatt2001
3. POM står for Project Object Model
4. Det jeg hadde skrevet som inneholdt æ, ø, å gikk ikke gjennom.

**Oppgave 5**

Jeg fikk installert Git og heldigvis møtte jeg ikke på noen problemer siden jeg fulgte en video. Jeg fikk lastet ned versjon 2.27.0.